

Сумський державний педагогічний університет
імені А.С.Макаренка

фізико-математичний факультет

Кафедра інформатики

ЗАТВЕРДЖУЮ
Декан фізико-математичного
факультету

Каленик М.В.

« 30 » серпень 2022 р.

РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ
ПРАКТИКИ З ВЕБ-ТЕХНОЛОГІЙ ТА ВЕБ-ДИЗАЙНУ

перший (бакалаврський) рівень

галузь знань **12 Інформаційні технології**

спеціальність **122 Комп'ютерні науки**

освітньо-професійна програма **Комп'ютерні науки**

мова навчання **українська**

Погоджено науково-методичною
комісією фізико-математичного
факультету

« 30 » серпень 2022 р.

Голова: Одінцева О.О., к. ф-м. н, доц.

Розробники:

Дегтярєва Неля Валентинівна – кандидат педагогічних наук,
доцент, доцент кафедри інформатики

Юрченко Артем Олександрович – кандидат педагогічних наук,
доцент, доцент кафедри інформатики

Робоча програма розглянута і схвалена на засіданні кафедри інформатики

Протокол № 1 від «30» серпня 2022 р.

Завідувач кафедри

Семеніхіна О.В., доктор педагогічних наук, професор



Опис навчальної дисципліни

Найменування показників	Освітній ступінь	Характеристика навчальної дисципліни
		денна форма навчання
Кількість кредитів – 6	Магістр	Обов'язкова
		Рік підготовки
3		
Семестр		
5		
Лекції		
Лабораторні		
60		
Самостійна робота		
120		
Консультації		
Загальна кількість годин – 180		Вид контролю: <i>залік</i>

1. Мета практики

Метою є формування інтегральної, загальних та професійних (фахових) компетентностей майбутнього фахівця, набуття програмних результатів навчання, виховання потреби систематично поновлювати знання, вести дослідження та творчо застосовувати їх у практичній роботі.

2. Передумови для проходження практики

До початку проходження практики майбутні ІТ фахівці мають опанувати основні знання та набути практичного досвіду роботи з:

- цифрових технологій;
- вебтехнологій та вебдизайну;
- комп'ютерної графіки;
- основ мультимедіа.

Проходження практики передбачає дотримання положень Кодексу академічної доброчесності СумДПУ імені А.С.Макаренка, затвердженого наказом № 420 від 30 вересня 2019 року.

3. Результати навчання за дисципліною

ІК. Здатність розв'язувати складні спеціалізовані задачі та практичні проблеми у галузі комп'ютерних наук або у процесі навчання, що передбачає застосування теорій та методів інформаційних технологій і характеризується комплексністю та невизначеністю умов.

СК17. Здатність до аналізу й розроблення візуальних комп'ютерних моделей даних і знань з урахуванням специфіки сприйняття інформаційного контенту цільовою аудиторією.

ПР1. Застосовувати знання основних форм і законів абстрактно-логічного мислення, основ методології наукового пізнання, форм і методів вилучення, аналізу, обробки та синтезу інформації в предметній області комп'ютерних наук.

ПР14. Знати мережні технології, архітектури комп'ютерних мереж, мати практичні навички технології адміністрування комп'ютерних мереж та їх програмного забезпечення.

ПР 18. Володіти принципами побудови візуальних моделей та методами їх розроблення з урахуванням специфіки сприйняття інформаційного контенту цільовою аудиторією

4. Критерії оцінювання результатів практики

Звітність за результатами практики

1. Файли з виконаними завданнями.
2. Комп'ютерна презентація напрацювань практики.
3. Характеристика практиканта від бази практики з підписом керівника та печаткою

Оцінювання результатів практики

Практика з веб-технологій та веб-дизайну завершується диференційованим заліком за чотирибальною системою: «відмінно», «добре», «задовільно», «незадовільно» та за 100 бальною системою у відповідності до кредитно-трансферної системи.

При оцінюванні результатів практики враховуються такі показники:

- організованість, дисциплінованість і ставлення студента до практики; його ініціативність і творчість;
- якість виконаних завдань;
- своєчасність подання звітності.

Загальна кількість балів для оцінювання згідно вимог кредитно-трансферної системи виставляється за адитивним принципом і є сумою балів, які виставили фахівець, закріплений за студентом базою практики, та методист кафедри інформатики.

Правила нарахування балів за результатами практики

№	Вид звітності	Бали	
		фахівця від бази практики	методиста кафедри
1	Загальна оцінка практиканта (відповідальність, працездатність, результативність, своєчасність виконання завдань тощо)	30	10
2	Розробка дизайну сайту з відповідними розмітками вебсторінок та об'єктів на вебсторінках	10	10
3	Створення ілюстрацій для сайту	5	5
4	Моделювання SEO-аналізу сайту	5	5
5	Захист власних проєктів		20
	Разом	50	50
		100 балів	

5. ЗМІСТ ПРАКТИКИ ВЕБТЕХНОЛОГІЙ ТА ВЕБДИЗАЙНУ

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
1.	Концепція сайту за варіантом	4
2.	Розробка дизайну сайту	6
3.	Розмітка сторінок	5
4.	Розмітка об'єктів на сторінках	5
5.	Створення ілюстрацій засобами графічного редактора	10
6.	Підключення необхідних засобів для оформлення, розмітки, програмування елементів	10
7.	Моделювання SEO-аналізу сайту. Розробка концепції підтримки сайту	10
8.	Захист власних проєктів	10
	Всього:	60

Шкала оцінювання: національна та ECTS

Сума балів за всі види навчальної діяльності	Оцінка ECTS	Оцінка за національною шкалою
		для екзамену, заліку, курсового проекту (роботи), практики
90 – 100	A	відмінно
82 – 89	B	добре
74 – 81	C	
64 – 73	D	задовільно
60 – 63	E	
35 – 59	FX	незадовільно з можливістю повторного складання
1 – 34	F	незадовільно з обов'язковим повторним вивченням дисципліни

7. Рекомендовані джерела інформації

Основні:

1. Бородкіна І.Л., Бородкін Г.О. WEB-технології та WEB-дизайн: застосування мови HTML для створення електронних ресурсів: Навчальний посібник. Видавництво: Ліра-К, 2020. 212 с.
2. Мельник Р. Програмування веб-застосувань (фронт-енд та бек-енд). Вид-во: Львівська політехніка, 2018. 248 с.
3. Пасічник В.В., Пасічник О.В., Угрин Д.І. Веб-технології : підручник. Львів : «Магнолія2006», 2018. 336 с.
4. Трофименко О. Г., Козін О. Б., Задерейко О. В., Плачінда О. Є. Веб-технології та веб-дизайн : навч. посібник. Одеса : Фенікс, 2019. 284 с.
5. Юрченко А.О. Веб-дизайн. Основи HTML і CSS: Лабораторний практикум. Суми: СумДПУ імені А.С.Макаренка, 2019. 60 с.
6. Юрченко А.О., Удовиченко О.М. Основи веб-технологій та веб-дизайну : навчальний посібник. Суми: ФОП Цьома С.П., 2021. 158 с.

Додаткові:

1. Онищенко С. В. WEB-технології: навчально-методичний комплекс: навч. посіб. Бердянськ : БДПУ, 2016. 499 с.
2. Основи веб-розробки (HTML, CSS, JavaScript), 2019. URL: https://courses.ed-era.com/courses/course-v1:EDERA_BBF+WEB+2019/about
3. Спирінцев В.В., Гнатушенко В.В., Волковський О.С. Навчальний посібник. Web-технології та web-дизайн, 2017. URL: http://repository.dnu.dp.ua:1100/?page=inner_material&id=7791
4. Сьомка Н. К., Філіппова Л. Л. Практикум з WEB-програмування: навч. посіб. Ірпінь : Університет ДФС України, 2016. 352 с.

Інформаційні ресурси

1. Інтерактивні курси з HTML URL: <http://htmlacademy.ru>
2. Довідник з HTML та CSS URL: <http://Webref.ru>
3. Request For Comment (RFC). URL: <http://www.faqs.org/rfc/>
4. WWW Consortium (W3C) Official Page. URL: <http://www.w3c.org/>
5. Hyper Text Markup Language (HTML) Standard. URL: <http://www.w3c.org/MarkUp/>
6. Cascade Style Sheets (CSS) Standard. URL: <http://www.w3c.org/Style/CSS/>
7. eXtensible Markup Language (XML) Standard. URL: <http://www.w3c.org/XML/>
8. XML Style sheets Language (XSL) Standard. URL: <http://www.w3c.org/Style/XSL/>
9. Document Object Model (DOM) Standard. URL: <http://www.w3c.org/DOM/>
10. PHP. URL: <http://www.php.net/>
11. Microsoft Developer Network (MSDN). URL: <http://msdn.microsoft.com/>
12. Apache Web Server. URL: <http://www.apache.org/>
13. https://courses.prometheus.org.ua/courses/KPI/Programming101/2015_T1/ about – МВОК Prometheus. Основи програмування
14. <http://uk.wikipedia.org>.
15. Цифрова освіта та навчання від Mozaik. URL: <https://www.mozaweb.com/uk/index.php>